



COMPLEJO EDUCATIVO "SAN BARTOLOMÉ APÓSTOL"
Ilopango/San Salvador
CODIGO 70026

Guía de Informática **fase 3 semana 14, 15 y 16**

Ing. Blanca Martínez de Ulloa

Grado: 4° "A-B" Turno: Matutino Año 2021

Si cuenta con acceso a internet, desde su casa, envíe imágenes de la solución de las actividades que se le indican al correo electrónico informatica.cesba@gmail.com (todo el minúscula sin tilde).

Fecha de envío: 17 de septiembre

INDICACIONES

1. Escriba el nombre del tema guardar y abrir trabajos en Paint. No transcriba toda la información.
2. Desarrolle las actividades.

GUARDAR Y ABRIR LOS TRABAJOS EN PAINT

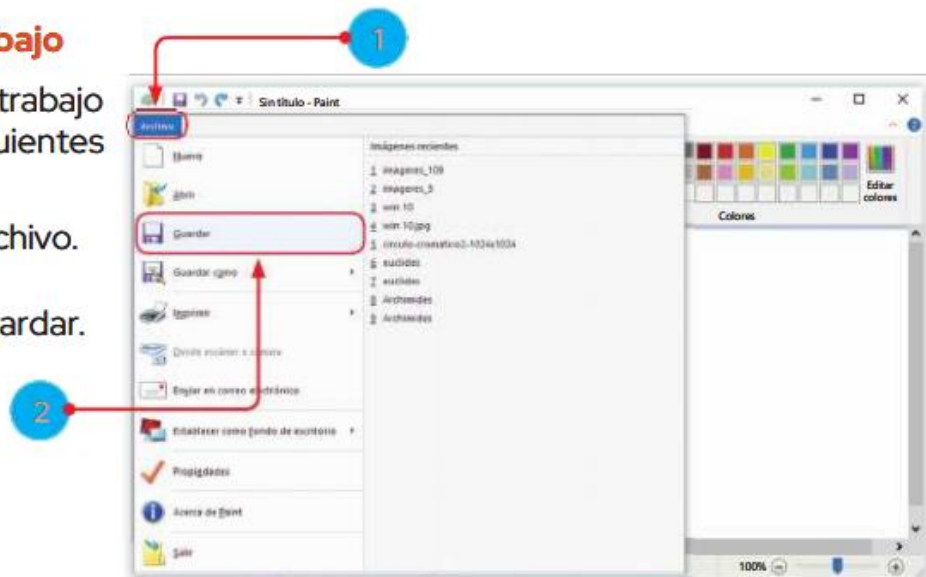
En caso de no terminar tu trabajo lo puedes guardar y después abrir para completarlo.

Guardar un trabajo

Para guardar tu trabajo realiza los siguientes pasos:

1. Haz clic en Archivo.

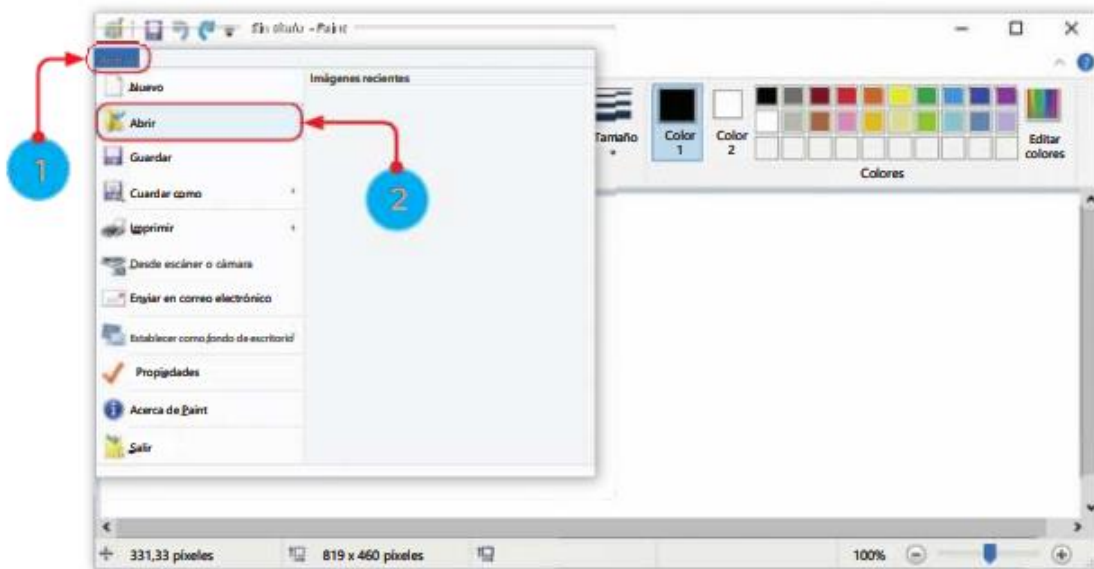
2. Haz clic en Guardar.



Abrir un trabajo

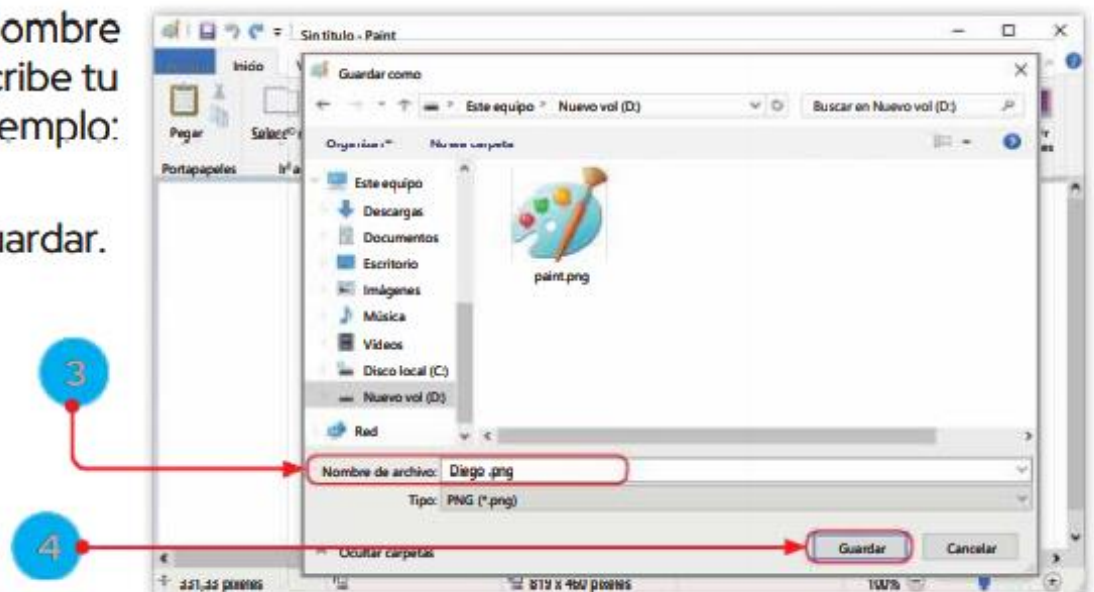
Para abrir un trabajo que guardaste, sigue estos pasos:

1. **Haz** clic en el menú Archivos.
2. **Haz** clic en Abrir.



Aparece la ventana guardar como:

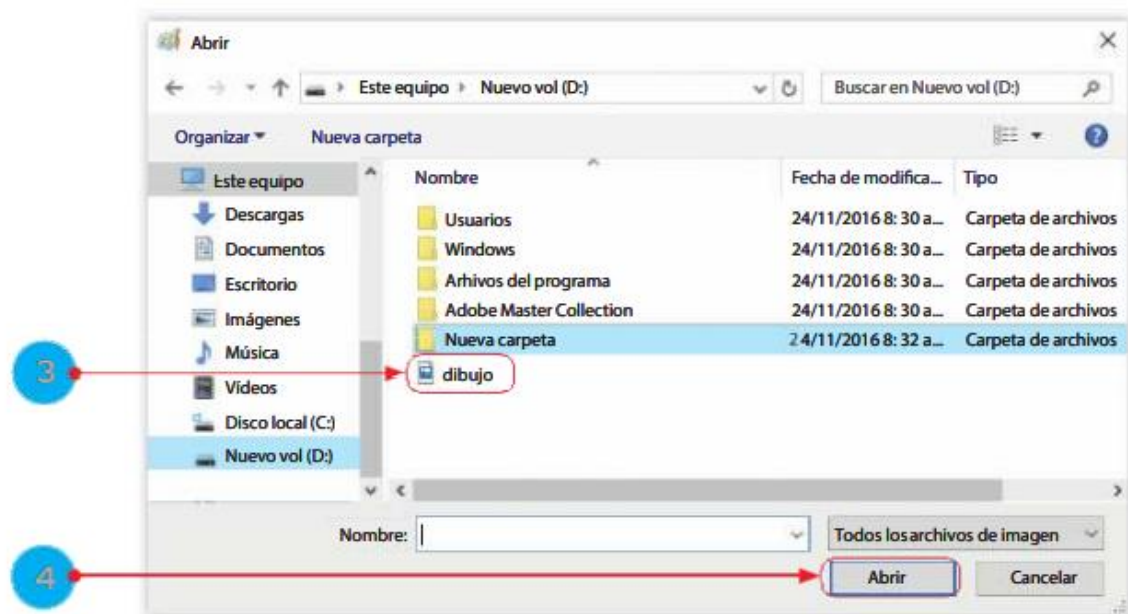
3. En la casilla Nombre de archivo escribe tu nombre por ejemplo: Diego.
4. **Haz** clic en Guardar.



Aparece la ventana Abrir:


3. Haz clic sobre el archivo que deseas abrir.

4. Haz clic en el botón Abrir.

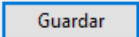


ACTIVIDAD

LEA Y ORDENE LOS PASOS PARA GUARDAR UN ARCHIVO EN PAINT

Clic guardar como  Guardar

Clic en archivo

Clic en el boton guardar


Escribir el nombre archivo

1


2

3


4

LEA Y ORDENE LOS PASOS PARA ABRIR UN ARCHIVO EN PAINT

Clic el archivo que desea abrir

Clic en abrir  Abrir

Clic en el menú archivos

Clic en abrir 

1

2

3

4

FASE 3 SEMANA 15

INDICACIONES

1. Escriba el tema herramientas de texto
2. Escriba los pasos para ingresar texto a una imagen en Paint
3. Desarrollar las actividades

HERRAMIENTAS DE TEXTO

Texto 

Permite escribir texto en la imagen.

1. Usaremos esta herramienta para escribir texto.
2. Para usarlo clic y arrastre hasta crear el rectángulo en el que escribiremos el texto.



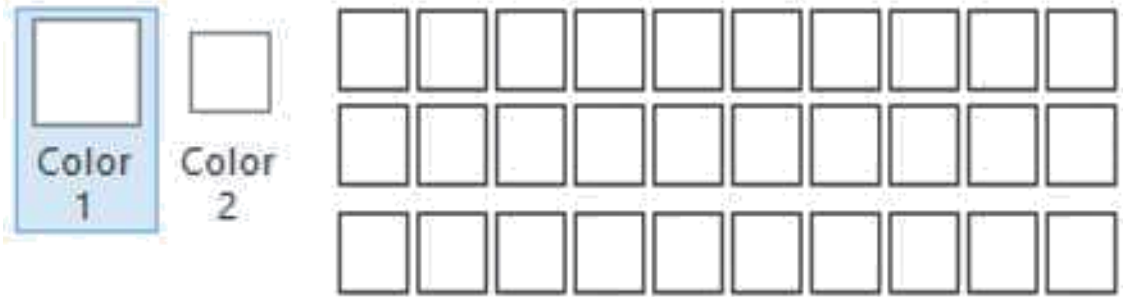
3.
4. Al usar esta herramienta se mostrará la cinta de opciones de la pestaña **Texto**, en que la que entre otras opciones podremos definir el tipo de letra, grosor, subrayado, etc.

ACTIVIDAD

1. Nombra las pestañas que tiene la aplicación de Paint.

2. La siguiente barra de colores tiene un defecto o algo está mal, escribe sobre la línea que le hace falta a esta barra y arréglala.

¿Qué le hace falta a la barra de colores?



3. La profe de Juanito le mando a realizar el siguiente dibujo, el cual tiene una imagen oculta. Coloreé los números según el colores.

¿Cuál es la imagen oculta? _____

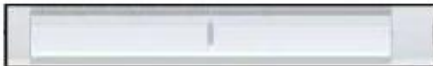


FASE 3 SEMANA 16

Conteste FALSO (F) O VERDADERO (V)

- a) Para mover un dibujo utilizo la herramienta selección ()
- b) Para dibujar una sonrisa utilizo la herramienta curva ()
- c) Si dejo un espacio libre puedo rellenar o pintar el dibujos. ()
- d) Cuando utilizo la herramienta texto puedo escribir letras ()

RELACIONE LAS IMÁGENES



CURVA

BARRA DE DESPLAZAMIENTO

BARRA DE TITULO

BOTONES DE CONTROL

PALETA DE COLORES

BUSQUE EN LA SOPA DE LETRAS LOS NOMBRES DE LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS



S	P	B	O	R	R	A	D	O	R	F
Z	A	I	T	A	E	A	P	O	D	O
X	I	E	I	M	E	N	T	R	A	R
C	N	U	P	A	E	S	E	D	F	M
A	T	C	O	L	O	R	X	E	L	A
Q	L	A	D	Q	B	G	T	J	B	S
U	P	N	E	G	R	I	O	A	S	E
I	E	M	L	B	V	C	A	S	D	F
O	M	X	A	X	C	E	L	F	J	W
P	I	N	C	E	L	E	S	L	O	G
L	M	U	R	E	L	L	E	N	O	D
V	I	L	A	P	I	Z	J	K	L	Ñ

Lea y ordene los para ingresar a Paint

Botón inicio

Paint

Accesorios

Todos los programas

1

2

3

4