

COMPLEJO EDUCATIVO "SAN BARTOLOME APOSTOL"

Ilopango/San Salvador

CODIGO 70026

Guía de Informática



PROFESOR: ERIK JEOVANNY MENDOZA ARTOLA.

GRADO: 2º "C" Y "D".

ASIGNATURA: INFORMATICA. TURNO: TARDE.

PLAN DE CONTINUIDAD EDUCATIVA: **PANDEMIA COVID-19**

FASE: **#3 S-2** SEMANA: 08-12/06/20

INDICACIÓN: Desarrolla en tu cuaderno de trabajo la siguiente guía correspondiente al contenido: **ORGANIZAR Y CREAR CARPETAS**

Si cuenta con acceso a internet puede enviar las evidencias de todos sus trabajos de informática al siguiente correo: seji2018@hotmail.com

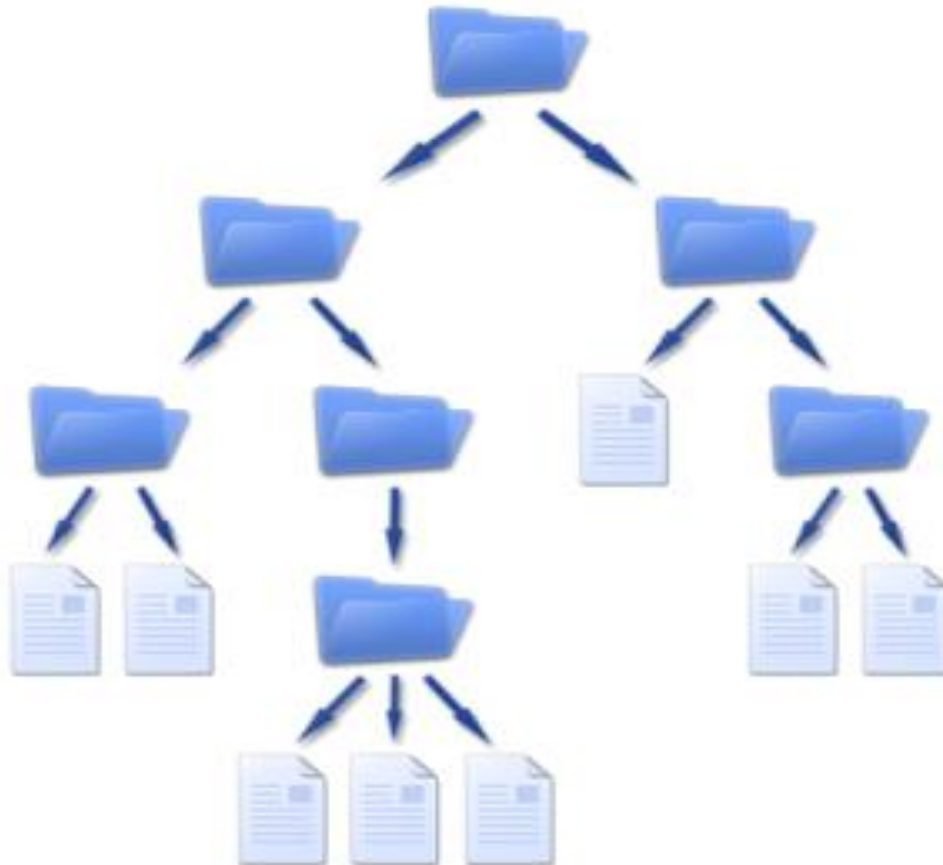
O al correo de Gmail: erik.mendoza.artola@gmail.com

CON AYUDA DE PAPÁ Y MAMÁ COPIAR EN EL CUADERNO EL TEMA: **ORGANIZAR Y CREAR CARPETAS.**



Carpeta. Es una parte específica del directorio que sirve para organizar, almacenar y señalar la ubicación de archivos, programas, aplicaciones de manera agrupada y ordenada.

Actividad: Dibuja la sección de carpetas y archivos, y encierra en un **círculo rojo** todas las carpetas, y en un **círculo azul** los archivos.



Enviar evidencias al correo detallado arriba a más tardar: Viernes 12/06/20 con: Nombre de Alumno, Grado y Sección.