



**INDICACIÓN:** Desarrolla en tu cuaderno de trabajo la siguiente guía correspondiente al contenido: **ESQUEMA ESTRUCTURAL DE UNA COMPUTADORA.**

(Se entregaran el día que regresemos a clases después del estado de emergencia) pero:

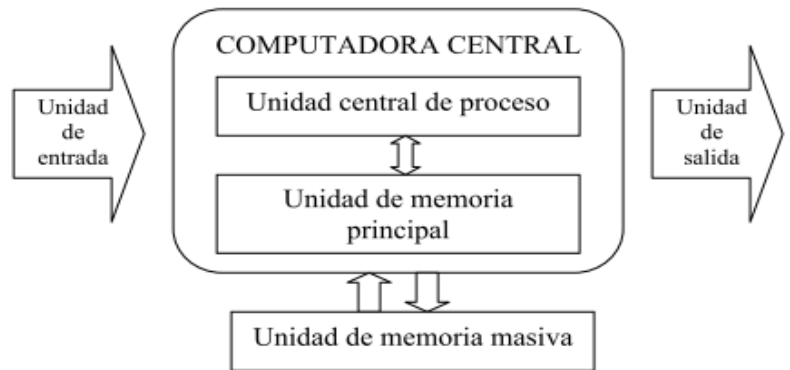
Si cuenta con acceso a internet puede enviar las evidencias de todos sus trabajos de informática al siguiente correo: [seji2018@hotmail.com](mailto:seji2018@hotmail.com)

COPIAR EN EL CUADERNO EL TEMA: **ESQUEMA ESTRUCTURAL DE UNA COMPUTADORA.**

Según el Matemático John Von Neumann las computadoras están integradas por:

- Unidad Central de Procesamiento.
- Unidades de entrada.
- Unidades de salida.
- Unidades de memoria.

Esquema de la estructura funcional de una computadora.



#### a) Unidad central de proceso o procesamiento.

Es el cerebro de la computadora, este tiene por función

coordinar y controlar todas las operaciones que realiza el sistema, también es la encargada de leer, analizar y ejecutar las instrucciones de los programas.

Se encuentra integrada por varias unidades, entre las que destacan:

- **Unidad Aritmética y Lógica (ALU):** Es la encargada de realizar las operaciones aritméticas básica (suma, resta, multiplicación y división) y funciones matemáticas avanzadas, además de las operaciones lógicas tomando en cuenta el álgebra de Boole.
- **Unidad de control:** Es la encargada de coordinar todas las actividades de los elementos que conforman el ordenador y ejecutar las instrucciones del programa activo en ese momento.
- **Unidad de memoria:** Es la encargada de almacenar los programas y los datos mientras la computadora está en operación.

#### b) Unidades de entrada.

Permiten introducir instrucciones y datos a la computadora ya que convierten las señales externas en códigos binarios que son interpretados por el procesador.

#### c) Unidades de salida.

Permiten mostrar la información procesada por la computadora ya sea de manera visual o impresa.

#### d) Unidades de memoria masiva o secundaria.

Dispositivos que se emplean para conservar los programas y datos de manera permanente en archivos y carpetas, por ejemplo USB, discos duros, discos compactos y DVD.