



**ACTIVIDAD INTEGRADORA AÑO 2020 (35%)**

**DISCIPLINA:** Informática

**TRIMESTRE:** I **GRADO:** 4° **SECCIÓN:** A

**UNIDAD :**1

**DOCENTE:** Ing. Blanca Martínez de Ulloa

**FECHA DE ENTREGA:** Se presentará la semana que se reanuden las clases en el Complejo Educativo, el día que se reciba la clase de informática.

**OBJETIVO DE LA ACTIVIDAD:** Identificar las partes de la computadora y del teclado.

**DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD**

Conteste las siguientes interrogantes:

1. ¿Qué se puede hacer en la computadora?

2. Dibujar un monitor y contestar ¿Para qué se utiliza?

3. Dibuja un teclado y colorea sus partes según la siguiente indicación.

- Amarillo teclas alfanuméricas
- Celeste teclas numéricas.
- Rosado teclas de función.
- Verde teclas de edición.
- Morado teclas de dirección.
- Naranja teclas del Sistema

Presentarlo en folder color amarillo.

**INDICADORES DE LOGROS A EVALUAR**

1. Identifica los usos de una computadora.

2. Conoce y describe el uso del monitor.

3. Identifica las partes del teclado.

**CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

CRITERIOS DE EVALUACIÓN		%
1	Contenido	50
2	Creatividad	30
3	Ortografía y caligrafía	10
4	Orden y aseo	10
<b>TOTAL</b>		<b>100 %</b>

\_\_\_\_\_  
PROFESOR/A

SELLO

\_\_\_\_\_  
DIRECTOR/A