



COMPLEJO EDUCATIVO "SAN BARTOLOMÉ APÓSTOL"

Ilopango/San Salvador

CODIGO 70026

Guía semana 2 de Informática

Ing. Blanca Martínez de Ulloa

Sección: 6° A-B Turno: Matutino
Año 2021

Envíe imágenes de la solución de las actividades que se le indican al correo electrónico informatica.cesba@gmail.com (todo el minúscula sin tilde), o subir evidencias por inbox a la página de Facebook Informática Complejo Educativo "San Bartolomé Apóstol"

FECHA DE ENVÍO 26 de febrero, con el nombre guías febrero

INDICACIONES

- Copiar el nombre del tema en su cuaderno, no transcriba toda la información a su cuaderno.
- Envíe solo las evidencias de las actividades.

TEMA: LA TECNOLOGÍA

¿QUÉ ES TECNOLOGÍA?

Cuando hablamos de tecnología nos referimos a los siguientes artefactos:



Muchos inventos tecnológicos son muy importantes en un momento de la historia, pero difíciles de reconocer en otro.

¿QUÉ BUSCA LA TECNOLOGÍA?

Busca resolver problemas y satisfacer necesidades individuales y sociales, transformando el entorno y la naturaleza mediante la utilización racional, crítica y creativa de recursos y conocimientos.



¿QUÉ INVOLUCRA LA TECNOLOGÍA?

LOS ARTEFACTOS:

Son dispositivos, herramientas, aparatos, instrumentos y máquinas que potencian la acción humana. Se trata entonces, de productos manufacturados percibidos como bienes materiales por la sociedad.

ACTIVIDAD

Observe los dibujos y marque cuáles corresponden a cosas naturales y cuáles a cosas artificiales.



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



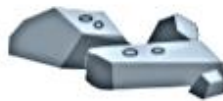
NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>



NATURAL	<input type="checkbox"/>
ARTIFICIAL	<input type="checkbox"/>

2. Observe los inventos de la tabla. ¿Qué puede hacer con ellos?

INVENTO	NECESIDADES QUE SATISFACE
	
	
	
	
	

3. Tachar lo que no corresponda y complete lo que falta sobre las líneas punteadas del siguiente párrafo.

LAS TECNOLOGIAS SON ELEMENTOS NATURALES ARTIFICIALES , ES DECIR, CREADOS POR CON EL PROPÓSITO DE..... . EN GENERAL, A ESTAS COSAS LAS LLAMAMOS.....